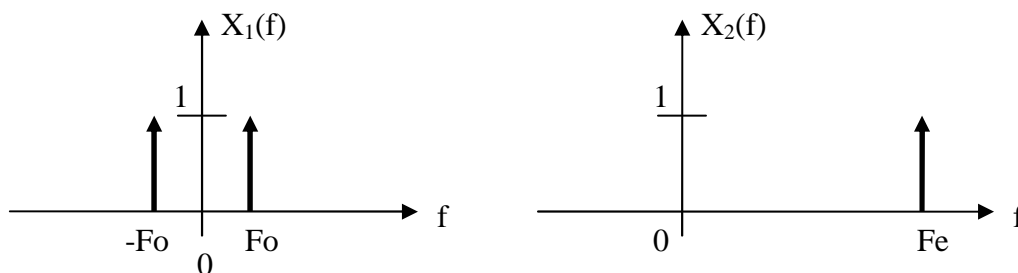


## TD Traitement du Signal n°3 : Convolution et échantillonnage

### Exercice n°1 : Produit de convolution

Soient deux fonctions dont on donne les transformées de Fourier :  $X_1(f)$  et  $X_2(f)$ .

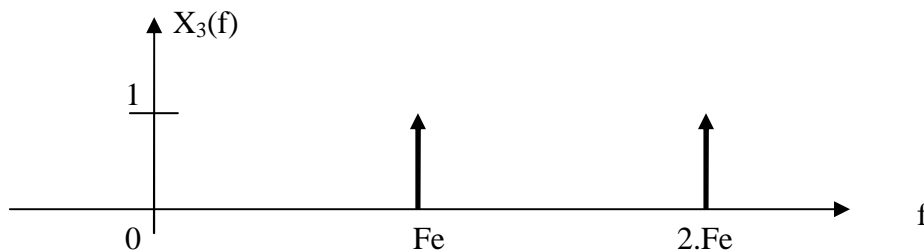


1. Calculer graphiquement le produit de convolution  $X_{12}(f)$  entre  $X_1(f)$  et  $X_2(f)$  :  
 $X_{12}(f) = X_1(f) * X_2(f)$ .

On rappelle la définition du produit de convolution :

$$X_{12}(f) = X_1(f) * X_2(f) = \int_{-\infty}^{\infty} X_1(\tau) \cdot X_2(f - \tau) d\tau$$

2. Donnez l'expression de  $X_2(f)$ .  
 Donnez l'expression de  $X_{12}(f)$  en fonction de  $X_1(f)$  et de  $F_e$  uniquement.  
 Nous retrouvons une propriété essentielle du produit de convolution avec un Dirac.
3. En déduire le produit de convolution  $X_{13}(f)$  entre  $X_1(f)$  et  $X_3(f)$ ,  $X_3(f)$  étant donnée ci-dessous.



## Exercice n°2 : Echantillonnage, théorème de Shannon , filtre anti-repliement

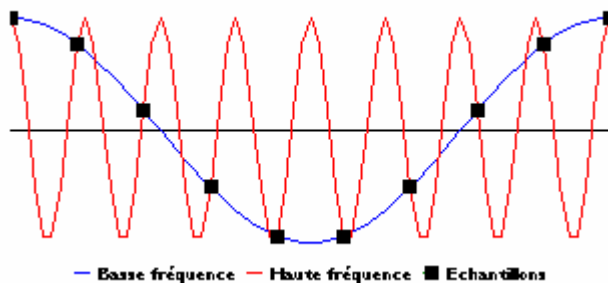
### Partie 1 : aspect temporel

Soit un signal  $x(t)=2.\sin(2\pi Ft)$  avec  $F=440\text{Hz}$ .

1. On échantillonne  $s(t)$  à  $3520\text{Hz}$ . Combien y a-t-il d'échantillons par période de  $x(t)$ ?  
Représentez  $x(t)$  et  $x_e(t)$  qui est  $s(t)$  échantillonné à  $F_e=3520\text{Hz}$ .
2. D'après vous, à partir de  $x_e(t)$ , est-il possible de reconstituer  $x(t)$  (peut-on facilement faire passer une courbe sinusoidale entre les points échantillonnés) ?
3. Recommencez en échantillonnant le signal à  $F_e=1760\text{Hz}$ .

Si l'on diminue la fréquence d'échantillonnage en dessous de  $2.F=880\text{Hz}$ , on ne pourra plus récupérer correctement le signal.

Si l'on *sous-échantillonne* (c'est à dire  $F_e < F$ ), on reconstituera un signal à une fréquence qui n'est pas  $F$ . Voir l'exemple ci-dessous :

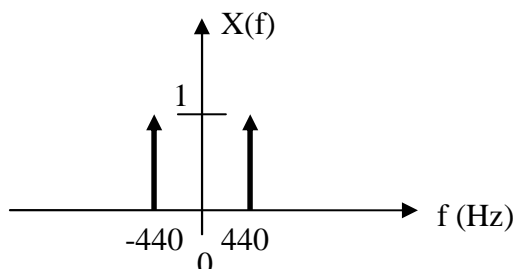


Ceci peut également être démontré en étudiant l'aspect fréquentiel de l'échantillonnage.

### Partie 2 : aspect fréquentiel, théorème de Shannon, filtre anti-repliement

Le but est ici de comprendre pourquoi le signal audio est échantillonné à  $44,1\text{ kHz}$  avant numérisation et stockage sur un CD audio.

La transformée de Fourier  $X(f)$  du signal  $x(t)$  est donnée ci-dessous en représentation bilatérale :



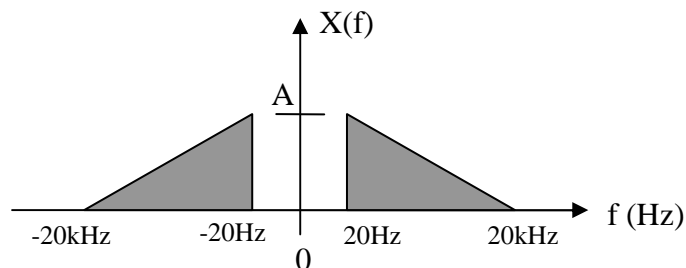
Soit  $X_e(f)$  la transformée de Fourier du signal  $x(t)$  échantillonné.

On peut démontrer que  $X_e(f) = \frac{1}{T_e} \sum_{n=-\infty}^{+\infty} X(f - n.F_e)$ .

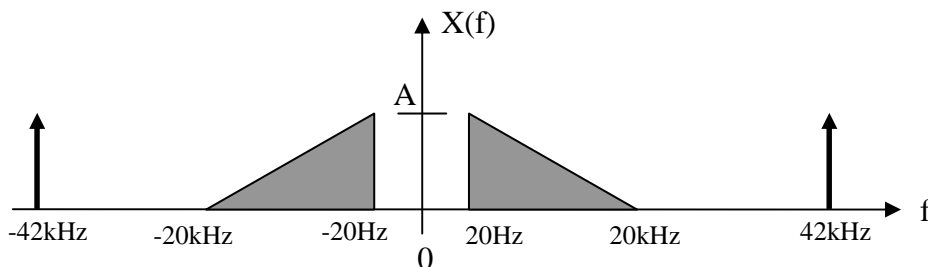
4. On échantillonne ce signal à une fréquence  $F_e = 44,1$  kHz.  
Tracez  $X_e(f)$  (l'échelle horizontale de votre graphe ne doit pas forcément être cohérente...)  
Quelles raies doit-on supprimer pour reconstituer le signal (=pour retrouver  $X(f)$ ) ?  
Quel dispositif électronique va-t-on utiliser pour réaliser cela ?

*Aparte* : si l'on fait passer  $X_e(t)$  dans un filtre passe-bande qui ne conserve que les raies autour de  $F_e$ , quel type de signal obtient-on ?

5. On échantillonne maintenant le même signal à une fréquence  $F_e = 640$  Hz. Tracez  $X_e(f)$  pour  $f \in [-440\text{Hz} ; 1720\text{Hz}]$ .  
Que se passe-t-il lors de la reconstitution du signal avec le dispositif cité précédemment ?
6. Un signal audio réel (musique par exemple) a un spectre qui occupe les fréquences de 20Hz à 20KHz :



- Représentez le spectre de ce signal échantillonné à 44,1 kHz.
  - Représentez le spectre de ce signal échantillonné à 15 kHz. Comment s'appelle le phénomène observé ?
  - En déduire une condition sur  $F_e$  pour pouvoir reconstituer le signal : retrouvez le théorème de Shannon.
  - Est-ce que la fréquence utilisée dans les CD respectent bien ce théorème ?
7.  $F_e$  est maintenant fixée à 44,1kHz.  
Le signal à échantillonner est maintenant le suivant (présence d'ultrasons en entrée de l'échantillonneur) :



- Représentez le spectre du signal échantillonné :  $X_e(f)$ .
- $F_e$  étant fixé à 44,1 kHz, déduisez-en une condition sur  $F_{\text{max}}$ , la fréquence maximale contenue dans le spectre  $X(f)$  du signal  $x(t)$  à échantillonner.
- Avec quel type de dispositif peut-on être certain de tenir cette contrainte ?  
On l'appelle dans ce cas **filtre anti-repliement**.